

# BO'S

COMPANY  
PROFILE



# WHO WE ARE?

보스는 15년간의 실무자들을 중심으로 이루어진  
에이전시입니다.

Name            보스

Founded        2011

CEO             오로라

Address        서울특별시 영등포구 선유로 114 양평자이비즈타워 812호

Business        UX / UI / Illustrator / 2D,3D Animation  
Unity / C# / Java / Android / IOS  
Web development / Publishing

# Client

 DAEKYO

 KYO  
WON 교원

 visang

 YES 윤선생  
YIONS ENGLISH SCHOOL

 woongjin

 HOME LEARN  
i-Scream

 posco

 OBIGO

 BROWN  
EDUCATION

 DIOTEK  
Creating the mobile world!

 dooub

 CCR INC  
SOUL & SPIRIT

 HYUNDAI

 KIA  
KIA MOTORS

 CONFITECH



 NEXON

 EK KID KIDS 유아교육

 이화여자대학교  
EWHHA WOMANS UNIVERSITY

 서울특별시

# Overview

BOS는 항상 최적의 사용자 경험이란 무엇인가? 생각합니다.  
우리는 이러한 생각을 모아 하나의 이야기로 만듭니다.

**We create Identity**

**We create Experience**

**We create Solution**

BOS는 빠르게 변하는 현재의 시장에서 디자인이 제품의 경쟁력이라는 철학을 가지고 디자인을 합니다.  
저희는 최적의 디자인을 가지고 콘텐츠를 개발합니다.  
최고의 콘텐츠를 경험해 보세요.

# Overview

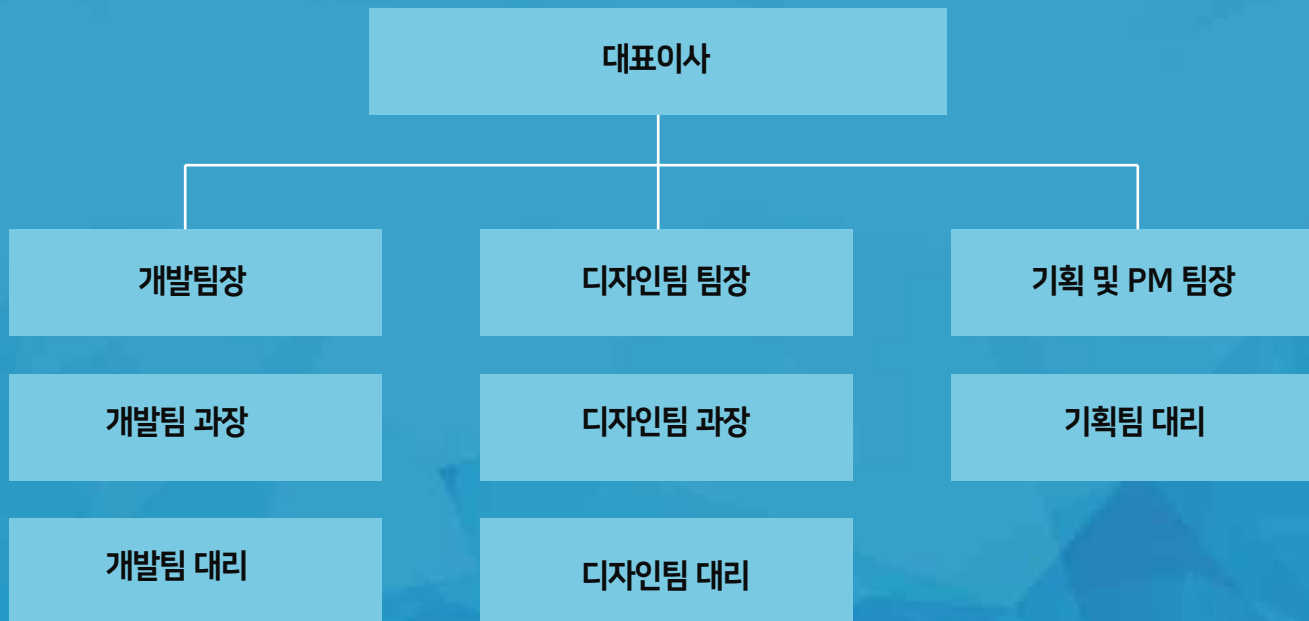
## PROJECT PROCESS



# Organization

보스는 15년간의 실무자들을 중심으로 이루어진 디자인 및 개발 에이전시입니다.  
저희는 프로젝트 규모에 따라 컨소시엄으로 인력풀이 확보 되어있으며 내부 핵심 인력위주로 프로젝트를 이끌어 나갑니다.

## <보스 내부 핵심 인력 조직도>



# Portfolio

## EDUCATION

GAMES

AUTOMOTIVE

INTERACTIVE



 **천재교육**

# 천재교육 AI 디지털 교과서

PROJECT 디지털교과서 배경 테마 그래픽  
TYPE GUI디자인  
CLIENT 천재교육, DN소프트  
DATE 2024

★ 신장(신)이 재미있고  
쉽고  
재미있는  
학습은 공부(공부)가 재미있어  
천재 AI 디지털교과서



# 천재교육 AI 디지털 교과서

PROJECT 디지털교과서 배경 테마 그래픽  
TYPE GUI디자인  
CLIENT 천재교육, DN소프트  
DATE 2024



גזירה חכמה

# 천재교과서 2022 개정 교육과정 / 중국어,일본어,문학,중고등 한문,한국사1,2

PROJECT 디지털 교과서 제작  
TYPE GUI디자인, 콘텐츠 개발, 애니메이션 제작  
CLIENT 천재교과서  
DATE 2024-2025

쉽고, 재미있고, 학습 부담이 적은 천재 교과서

## 2022 개정 교육과정

### 문학 (정호웅)

15개정 고등 문학(정호웅)의 깊이는 그대로,  
시각화 디자인과 직관적인 여행 테마로 쉽고 재미있게!



# 천재교과서 2022 개정 교육과정 / 중국어,일본어,문학,중고등 한문,한국사

PROJECT 디지털 교과서 제작  
TYPE GUI디자인, 콘텐츠 개발  
CLIENT 천재교과서  
DATE 2024-2025

쉽고, 재미있고, 학습 부담이 적은 천재 교과서

## 2022 개정 교육과정



### 중국어 (김대오)

실력 있는 중국어 선생님들이 모여 체계적으로 만든 22 개정 고등 중국어!



6. 我要去天安门  
Wǒ yào qù Tiān'ān Mén

한여름이 장하오에게 주말에 무엇을 할 :

한여름: 周末你打算做什么?  
Zhōumó nǐ dǎsuan zuò shénme?

장하오: 我要去天安门, 一起去吧  
Wǒ yào qù Tiān'ān Mén, yìqǐ qù!

한여름: 好啊, 咱们怎么去?  
Hǎo a, zánmen zěnmě qù?

장하오: 坐地铁去吧。  
Zuò dìtiě qù ba.

학습 목표: 장소, 교통에 관한 표현을 할 수 있다.

주요 표현:  
• 장소 我要去天安门。 Wǒ yào qù Tiān'ān Mén.  
• 교통 [수단] 坐地铁去吧。 Zuò dìtiě qù ba.  
• 교통 [방향] 到了十字路口往右拐。 Dào le shízi lùkǒu wǎng yòu guǎi.

주요 어휘: 중국 과학 기술의 발전 상황은?

# 천재교과서 2022 개정 교육과정 / 중국어,일본어,문학,중고등 한문,한국사

PROJECT 디지털 교과서 제작  
TYPE GUI디자인, 콘텐츠 개발  
CLIENT 천재교과서  
DATE 2024-2025

쉽고, 재미있고, 학습 부담이 적은 천재 교과서

## 2022 개정 교육과정



### 일본어 (박민영)

2007개정 부터 일본어 교과서의 중심이 될 수  
있었던 노하우를 살려 학습자의 흥미 유발 요소가 가득!



# 천재교과서 2022 개정 교육과정 / 중국어,일본어,문학,중고등 한문,한국사

PROJECT 디지털 교과서 제작  
TYPE GUI디자인, 콘텐츠 개발  
CLIENT 천재교과서  
DATE 2024-2025

쉽고, 재미있고, 학습 부담이 적은 천재 교과서

## 2022 개정 교육과정



### 한국사 1, 2 (정요근)

펼쳐 보고 싶은 감성적인 교과서  
“교과서만 있어도 돼”라고 말할 수 있는  
단권화 교과서



# 천재교과서 2022 개정 교육과정 / 중국어,일본어,문학,중고등 한문,한국사

PROJECT 디지털 교과서 제작  
TYPE GUI디자인, 콘텐츠 개발  
CLIENT 천재교과서  
DATE 2024-2025

쉽고, 재미있고, 학습 부담이 적은 천재 교과서

## 2022 개정 교육과정



### 중,고등 한문

22개정 한문 교과서  
내 삶에 필요한 한문과 활동으로  
더 쉽고 재밌게!

22 개정 교육과정  
한자와 말

3 그림으로 보는 한자 어휘

2단계

1 변기

2 예

3 재판장은 피고인에게 ( ) 10년을 ( ) 하였다.

2 '학(학)'이 활용된 단어를 [보기]에서 찾아 문장을 완성해 보자.

우리 ( )은/는 언덕 위에 있어!

보기

學校 科學

03 / 14



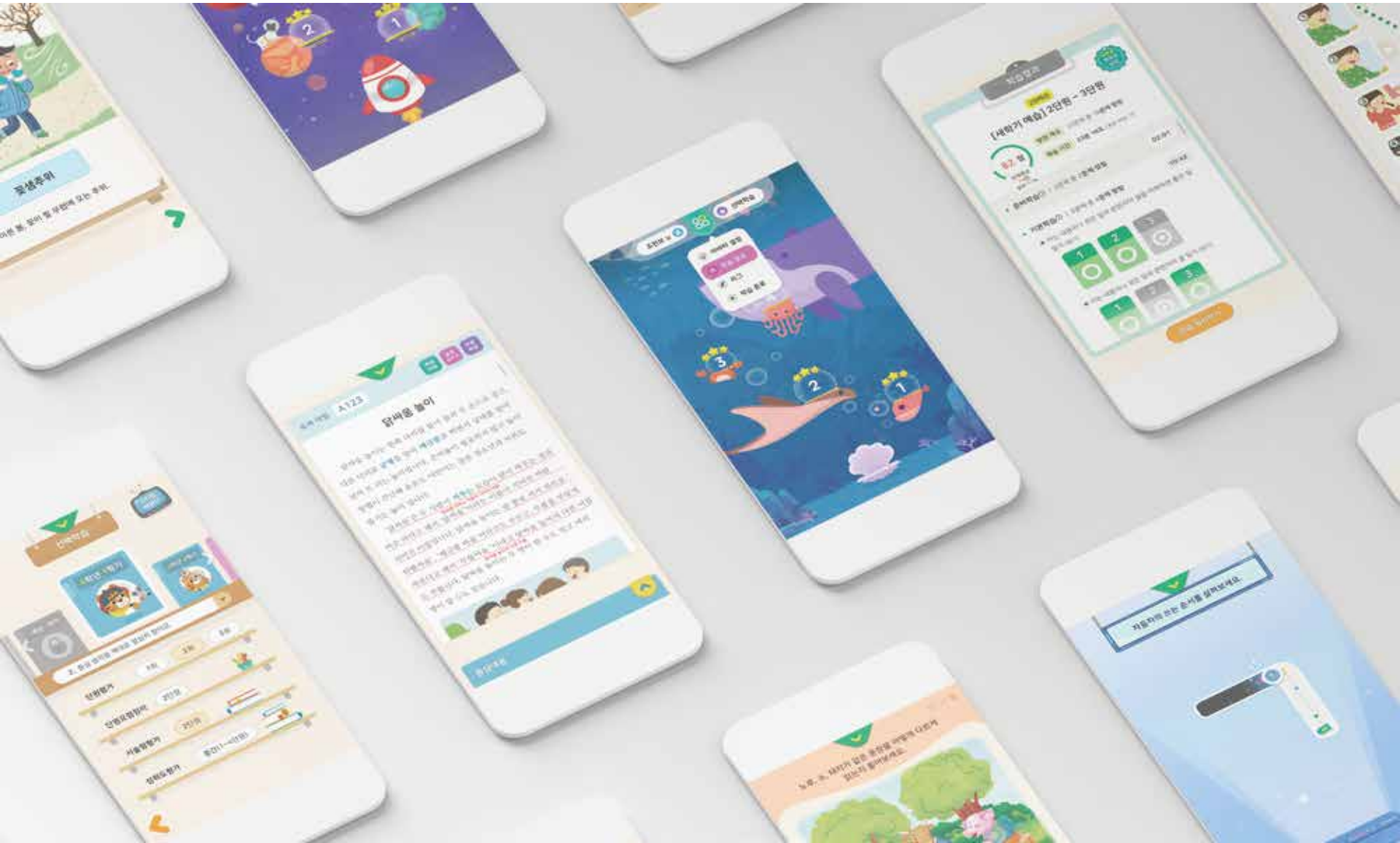
알면 오른다-대교 써밋

**SUMMIT**

써밋 스코어국어

# DAEKYO SUMMIT 스코어 국어

PROJECT 학습 콘텐츠 기획, 컨테이너 디자인, 문항 디자인, 씨앗 어플리케이션 네이티브 개발  
TYPE ANDROID, DESIGN, SOUND, ANIMATION  
CLIENT DAEKYO  
DATE 2020-2021



# DAEKYO SUMMIT 스코어 국어

PROJECT 학습 콘텐츠 기획, 컨테이너 디자인, 문항 디자인, 씨앗 어플리케이션 네이티브 개발  
TYPE ANDROID, DESIGN, SOUND, ANIMATION  
CLIENT DAEKYO  
DATE 2020-2021





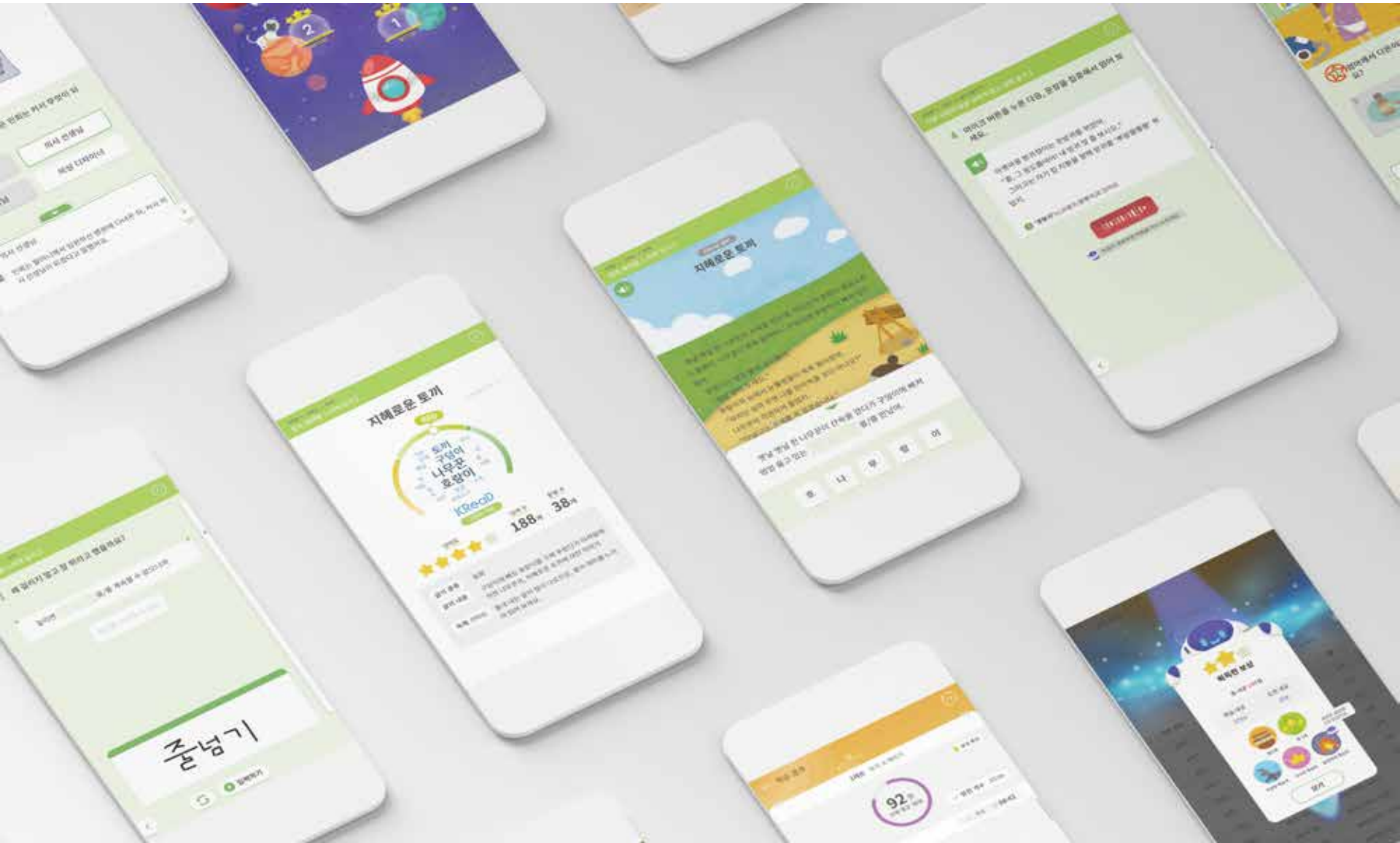
알면 오른다-대교 써밋

**SUMMIT**

써밋 스텝국어

# DAEKYO SUMMIT 스텝 국어

PROJECT 학습 콘텐츠 기획, 컨테이너 디자인, 문항 디자인, 씨앗 어플리케이션 네이티브 개발  
TYPE ANDROID, DESIGN, SOUND, ANIMATION  
CLIENT DAEKYO  
DATE 2021



# DAEKYO SUMMIT 스텝 국어

PROJECT 학습 콘텐츠 기획, 컨테이너 디자인, 문항 디자인, 씨앗 어플리케이션 네이티브 개발  
TYPE ANDROID, DESIGN, SOUND, ANIMATION  
CLIENT DAEKYO  
DATE 2021





**AiCANDO**

누리키즈

# KYOWON NURIKIDS ACTIVITY 디자인

PROJECT 액티비티 디자인 / 정리활동 60종, 문제활동 120종, 놀이활동 20종

TYPE DESIGN  
CLIENT KYOWON  
DATE 2021



# KYOWON NURIKIDS ACTIVITY 디자인

PROJECT 액티비티 디자인 / 정리활동 60종, 문제활동 120종, 놀이활동 20종

TYPE DESIGN

CLIENT KYOWON

DATE 2021





# I-SCREAM AI MATH 디자인

PROJECT 액티비티 디자인 / 100종

TYPE DESIGN

CLIENT SWINK

DATE 2019



아이들이  
미래를 보는 창(窓)  
아이스크림 홈런  
(Home-Learn)



초등 스마트 학습  
독보적 1위



# I-SCREAM AI MATH 디자인

PROJECT 액티비티 디자인 / 100종

TYPE DESIGN

CLIENT SWINK

DATE 2019





**웅진북클럽**  
생각을 만지다

# 웅진씽크빅 북클럽 초등1학년 국어/수학 디지털 교육 콘텐츠 개발

PROJECT 웅진씽크빅의 북클럽플랫폼 신규 서비스 런칭에 따른 스마트패드 기반의 디지털 학습 콘텐츠 개발  
TYPE DESIGN, 문항개발, 컨테이너 APP 개발  
CLIENT 엘에이치  
DATE 2015-2016



The logo for 'DoYoSe' features the text 'DoYoSe' in a white, bold, sans-serif font. The text is centered within a red, horizontally-oriented, rounded shape that resembles a yoyo. This red shape is partially overlapped by a purple circle on the left side and a green circle on the right side.

**DoYoSe**

# 도요새 잉글리시 GUI

PROJECT 도요새 잉글리시  
 TYPE 인러닝,아웃러닝 GUI  
 CLIENT KYOWON  
 DATE 2014-2015



## Portfolio

## Dream Map

My Learning Style : 나는 어떤 학습 유형을 가지고 있어요.

90점

보는 것을 통해  
학습하는 시각형

시각적 학습자는 '보는 것을 통해' 학습을 더 잘할 수 있습니다. 설명을 듣는 것보다 직접 글을 읽거나 그림이나 사진을 보면 더 잘 이해할 수 있고, 책을 읽을 때 그림이 많이 있는 책을 선택해 보는 것은 어떨까요?

50점

듣는 것을 통해  
학습하는 청각형

청각적 학습자는 '듣는 것을 통해' 학습을 더 잘할 수 있습니다. 직접 읽는 것보다 다른 사람이 설명해 주는 소리로 내용을 더 잘 기억할 수 있고, 책을 읽을 때 오디오 자료를 함께 들으며 읽어 보세요!

50점

직접 느끼는 것을 통해  
학습하는 감각형

감각적 학습자는 직접 느끼는 것을 통해 학습을 더 잘할 수 있습니다. 설명을 읽거나 자료를 보는 것보다 직접 몸으로 체험해 볼 때 더 잘 이해가 되고, 내기 먼저 주인공이 된 것처럼, 역할놀이를 하여 읽어 보세요!

## Portfolio



이름 조 현보  
 나이 만 5세 / 세종초등학교 1학년  
 레벨 Mountain Level 5  
 기간 2013.05.14~2014.05.28

L & S Basic 1

## Reading List

Reading Data

## Book Report

Write



# 도요새 중국어 액티비티 개발

PROJECT 도요새 중국어 액티비티 약 50종 개발

TYPE

CLIENT KYOWON

DATE 2017



# 도요새 알파벳, 파닉스 액티비티 개발

PROJECT 도요새 알파벳, 파닉스 액티비티 약 50종 개발  
TYPE  
CLIENT KYOWON  
DATE 2017



# 도요새 3D 롤플레이잉 프로젝트

PROJECT 도요새 잉글리시 3D 롤플레이잉  
TYPE 개발, 3D캐릭터 모델링, 배경 일러스트 제작  
CLIENT KYOWON  
DATE 2018



# 도요새 3D 롤플레이 프로젝트

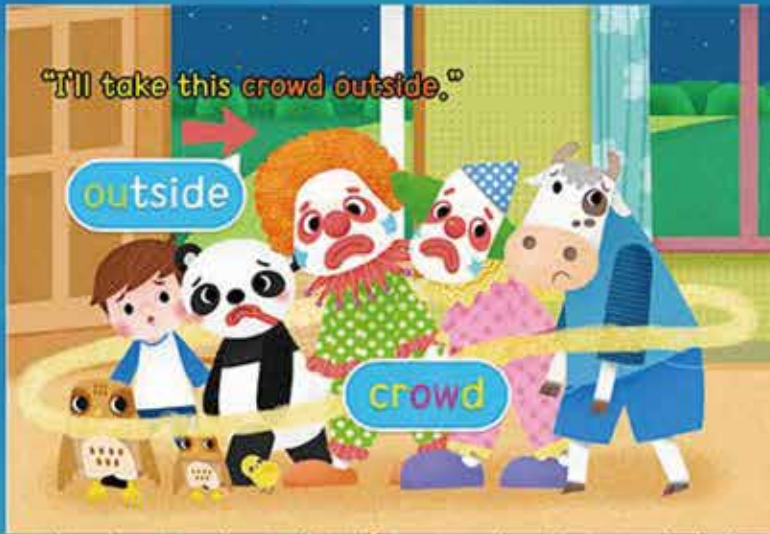
PROJECT 도요새 잉글리시 3D 롤플레이  
TYPE 개발, 3D캐릭터 모델링, 배경 일러스트 제작  
CLIENT KYOWON  
DATE 2018

## Choose Your Role!



# 도요새 인터랙티브북 개발

PROJECT 도요새 잉글리시 인터랙티브북  
TYPE 개발  
CLIENT KYOWON  
DATE 2018





visang<sup>o</sup> ELiF

# 비상 엘리프 전자책판 디자인, 교재 애니메이션 제작

PROJECT 도요세 중국어 엑티비티 약 50종 개발  
TYPE 디자인, 애니메이션  
CLIENT VISANG  
DATE 2018-2019



# 비상 엘리프 전자칠판 디자인, 교재 애니메이션 제작

PROJECT 도요세 중국어 엑티비티 약 50종 개발  
TYPE 디자인, 애니메이션  
CLIENT VISANG  
DATE 2018-2019



